

Pravila nagradnog natjecanja sys.trek 2016



Tradicionalno nagradno natjecanje na ovogodišnjem sys.treku sastoji se od tri izazova. Pravila za natjecanje donosimo u ovom prilogu.

OPĆA PRAVILA NATJECANJA

- natjecanju mogu pristupiti isključivo CARNet sistem-inženjeri tj. oni koji posjeduju adekvatnu akreditaciju.
- upotreba pametnih uređaja tijekom izazova II je strogo zabranjeno i kažnjava se automatskom diskvalifikacijom.
- konačni poredak natjecatelja će biti objavljen u četvrtak, 10.11. iza 18h na stanici portala za sistemce (<https://sysportal.carnet.hr/SysTrek2016>).
- Prva četiri natjecatelja trebaju potvrditi dolazak na finalni kviz do petka, 11.11. u 9:30. U slučaju da ne potvrde, njihovo mjesto bit će ponuđeno sljedeće rangiranom natjecatelju.

IZAZOV I - OpenIT Server Challenge

U ovom izazovu natjecatelj treba u što kraćem roku ubaciti diskove u server, te prikopčati mrežne kabele u označene portove u komunikacijskom ormaru. Natjecatelj ima pravo na jedan testni pokušaj, nakon čega se sljedeći pokušaj boduje prema brzini kojom je natjecatelj završio izazov. Nepravilno ubačeni diskovi ili pogrešno prikopčani kabele donose negativne sekunde.

Natjecatelji ostvaruju bodove prema rang mjestu na sljedeći način:

1. mjesto - 25 bodova
2. mjesto - 20 bodova
3. mjesto - 16 bodova
4. mjesto - 13 bodova
5. mjesto - 11 bodova
6. mjesto - 10 bodova
7. mjesto - 9 bodova
8. mjesto - 8 bodova
9. mjesto - 7 bodova
10. mjesto - 6 bodova
11. mjesto - 5 bodova
12. mjesto - 4 bodova
13. mjesto - 3 bodova
14. mjesto - 2 bodova
- ostala mjesta - 1 bod

Dostupnost: Izazovu se može pristupiti u srijedu 09. (11:00 - 16:00) i četvrtak 10.11. (9:30 - 16:00) na štandu OpenIT-a, sponzora natjecanja.

IZAZOV II - Webpitalica

Izazov se sastoji od 20 pitanja i vremenom rješavanja od 10 minuta. Boduju se točni odgovori, ali bilježi se i vrijeme provedeno u rješavanju. Svako točno odgovoreno pitanje boduje se s dva boda. Rezultate izazova ćete dobiti na mail koji ste unijeli kod prijave na WebPitalicu.

Dostupnost: Ovaj izazov, bit će dostupan na istom mjestu i u istom periodu kao i prethodni.

FINALNO NATJECANJE.

Četiri najbolje rangirana natjecatelja, po zbroju bodova iz oba izazova, pristupaju finalnom kvizu u petak u 10:30, Kongresna dvorana Eden. Ukoliko dva natjecatelja imaju isti broj bodova prednost ima onaj koji je u kraćem vremenu riješio Izazov II. Ukoliko netko od četvorice finalista odustane, redosljed natjecatelja se pomiče za jedno mjesto prema gore na listi ukupnog poretka.

Kviz uključuje 10-minutnu pitalicu, te igru asocijacija. Sva pitanja za kviz i izazov II dolaze iz ICT svijeta, ponajviše iz područja systemske administracije poslužitelja baziranih na Linux OS-u. Kod kviza točan odgovor nosi 3 boda, dok za netočan odgovor natjecatelj dobija negativni bod. Za igru asocijacije, svako ne otvoreno polje donosi jedan bod, točan stupac donosi 5, a konačno rješenje 10 bodova.

NAGRADE

1. Nagrada

OpenServer gaming PC. Komponente: CSE: Supermicro GS5A-753R, MBD: Supermicro C7Z170-OCE, RAM: Kingston Predator 32GB DDR4-3000, CPU: Intel I7-6700K, SSD: NVMe Toshiba XG3 512GB, VGA: INNO3D GTX1070.

2. Nagrada

OpenServer Asterisk Appliance, Grandstream IP videotelefon GXV3275 i Grandstream IP videotelefon GXV3240.

3. Nagrada

Grandstream network video rekorder GVR3552 i Grandstream IP kamera) GXV3611_HD.

sri, 2016-11-09 15:24 - Uredništvo**Sys.Trek:** [Sys.Trek 2016](#) [1]

Vote: 0

No votes yet

Source URL: <https://sysportal.carnet.hr/node/1702>

Links

[1] <https://sysportal.carnet.hr/taxonomy/term/72>